

DEAD BY DAYLIGHT™



Analiza rețelei de personaje

Varga Bianca

Schmidt Sara

Reteaua de personaje din Dead By Daylight este rețeaua în care:

nodurile= personajele din universul Dead By Daylight

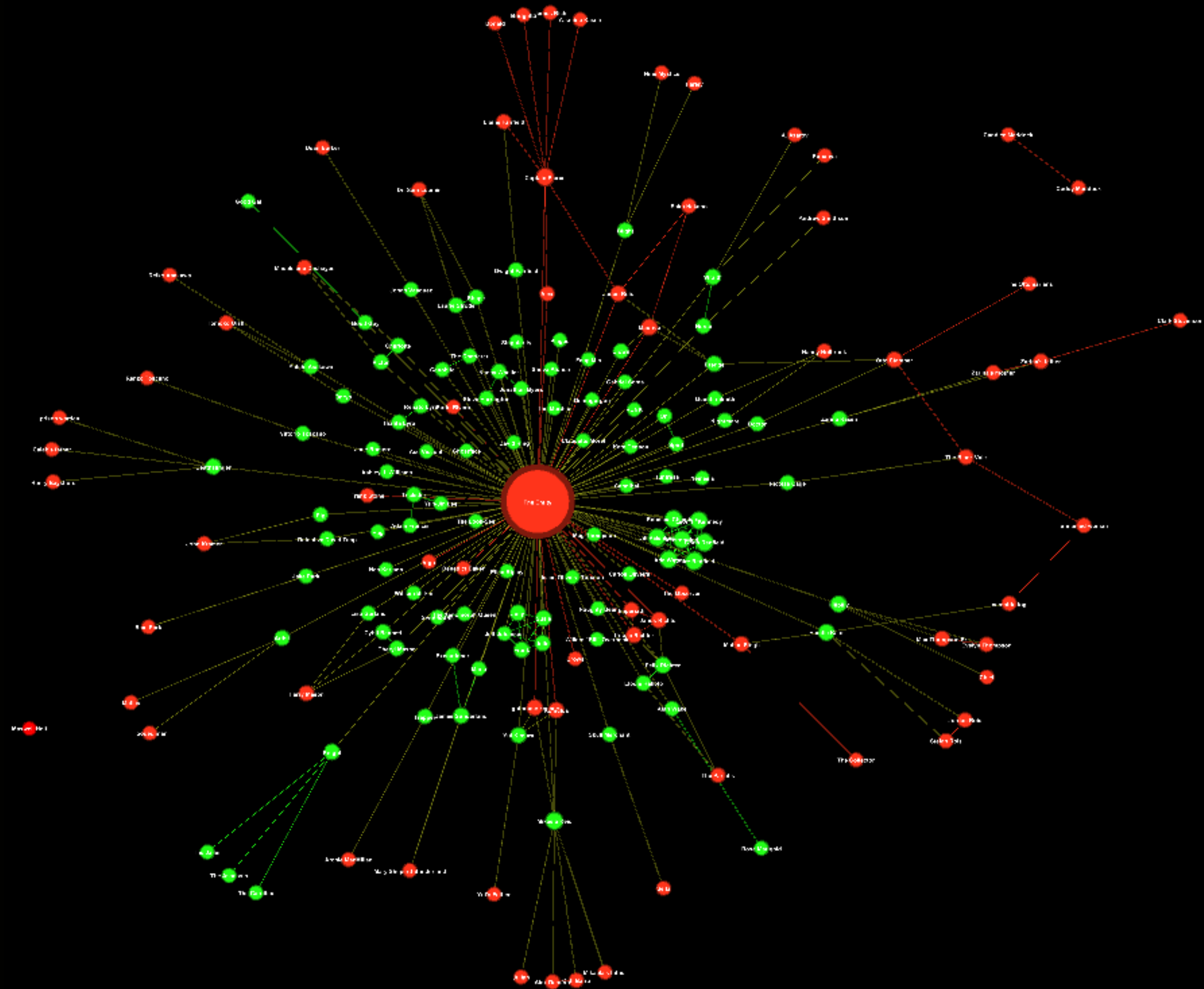
-nodurile verzi- personaje playable

-nodurile roșii- personaje non-playable

legaturile=relații între personaje

Analizarea acestei rețele ne oferă o privire de ansamblu a relațiilor dintre personaje și ne ajută să înțelegem povestea jocului mai ușor.

Datele au fost colectate în două părți, prima parte fiind adunarea și sortarea datelor de pe pagina de Lore Characters de pe Dead By Daylight Wiki.



Structura rețelei

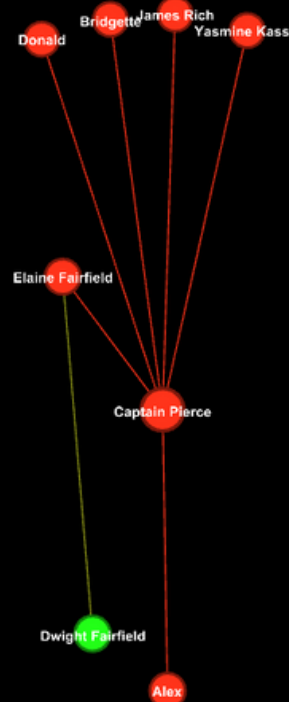
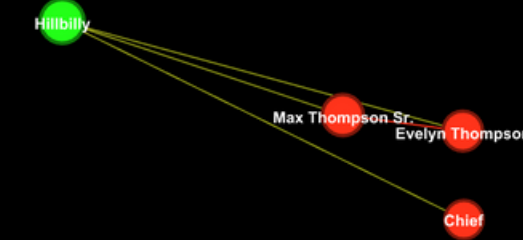
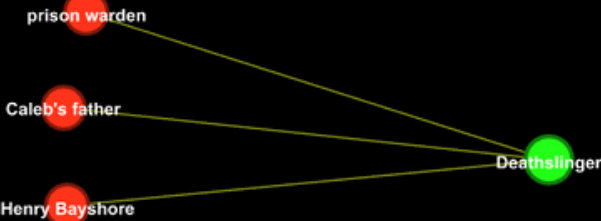
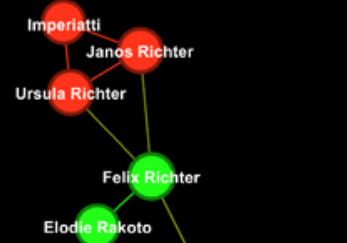
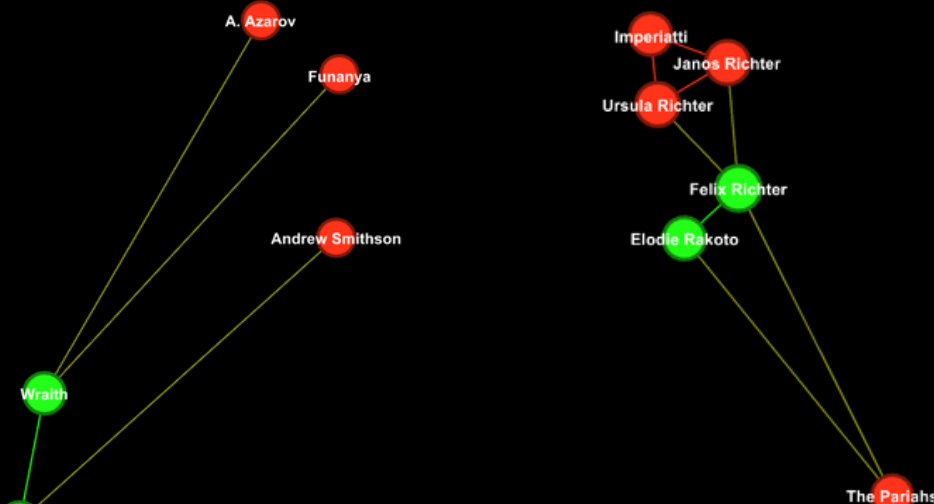
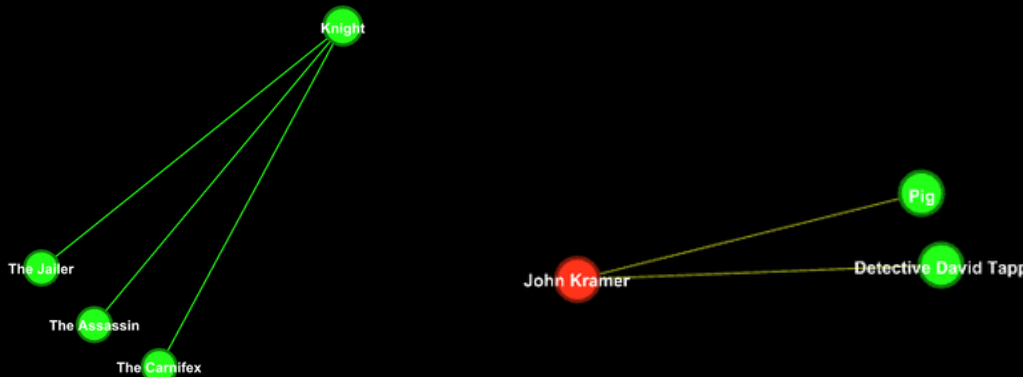
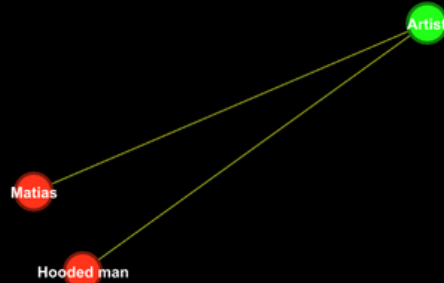
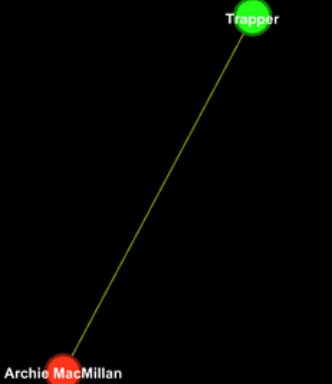
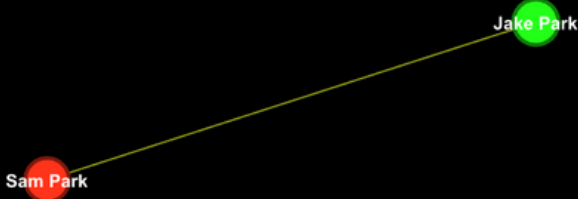
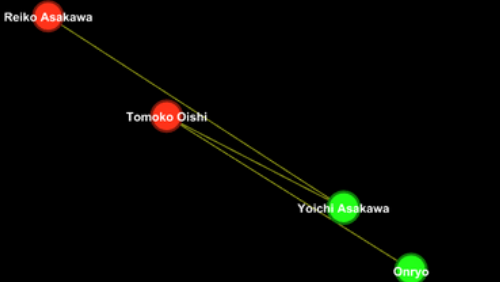
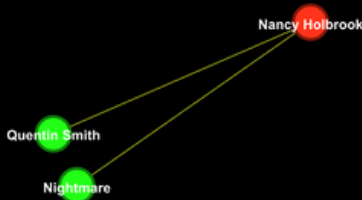
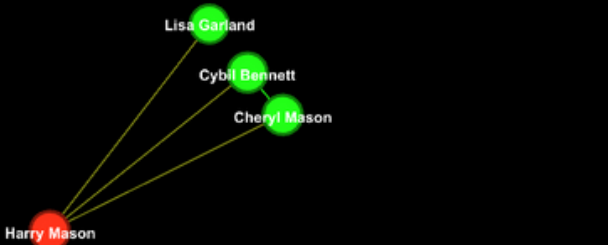
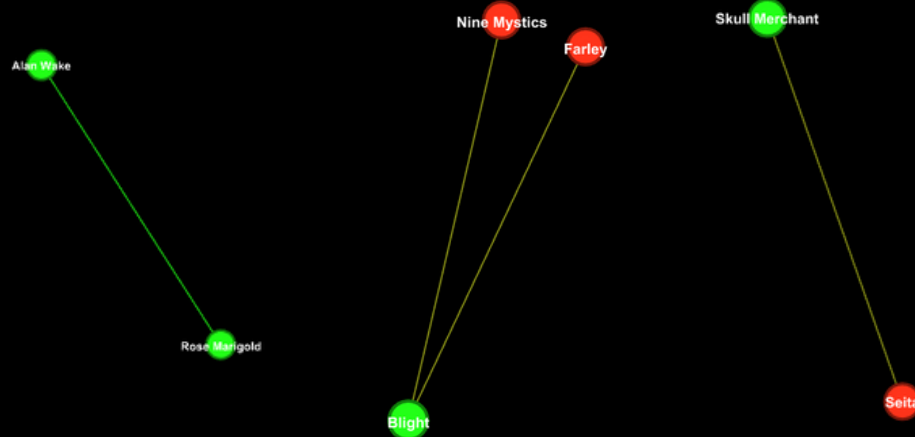
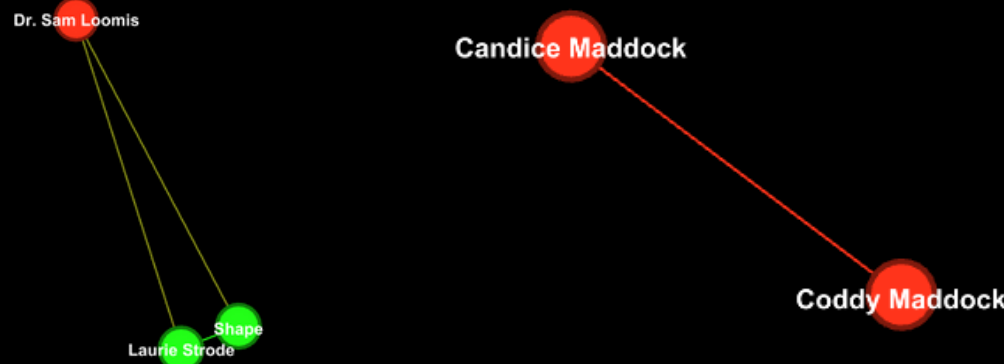
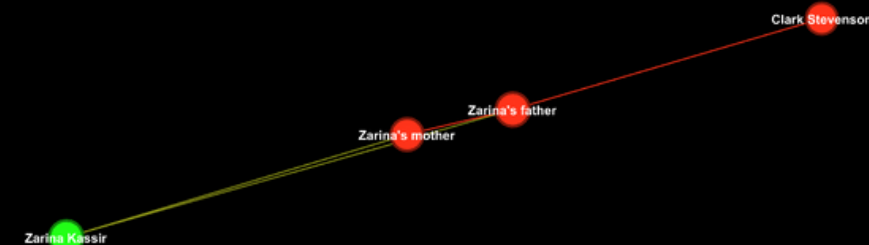
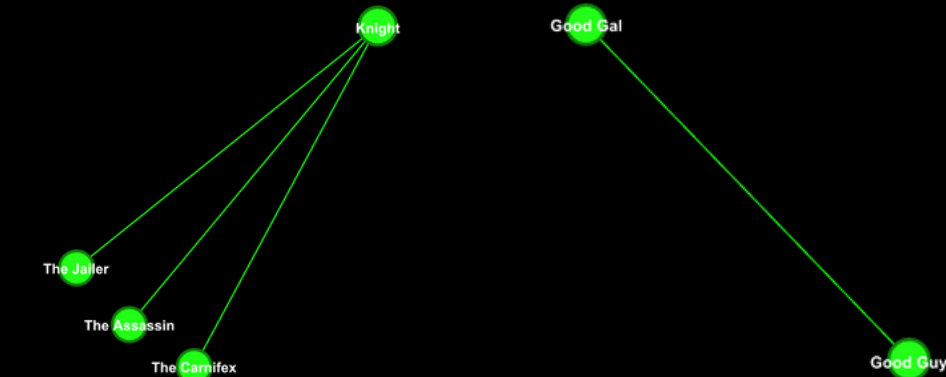
Tipul rețelei- de comunicare, undirected, scale-free

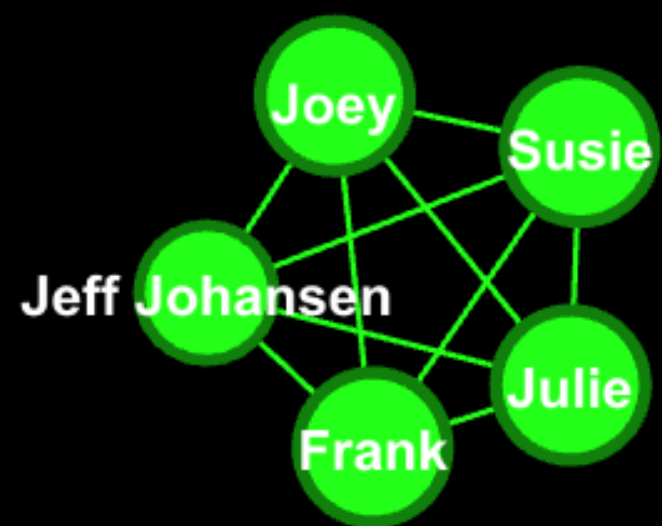
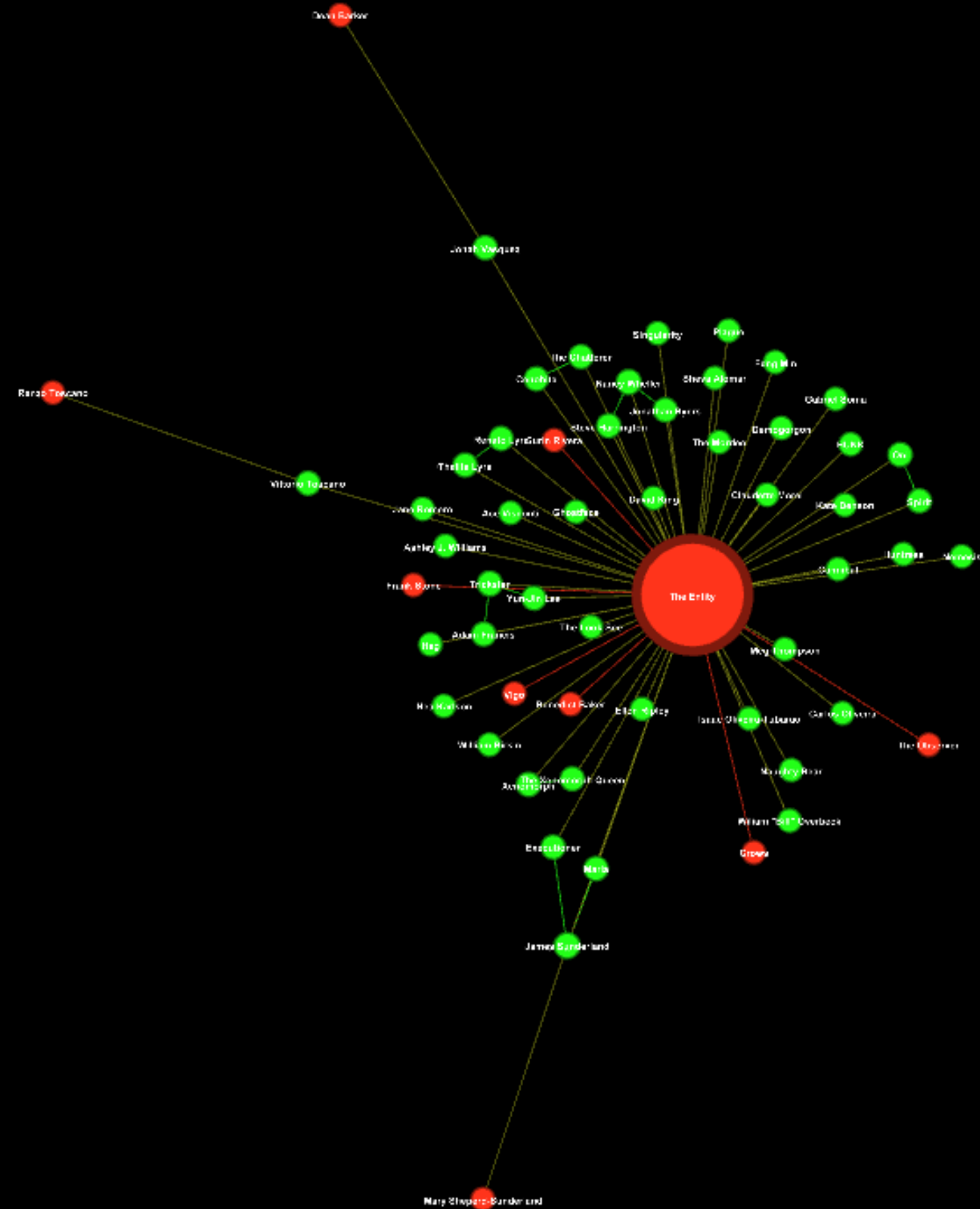
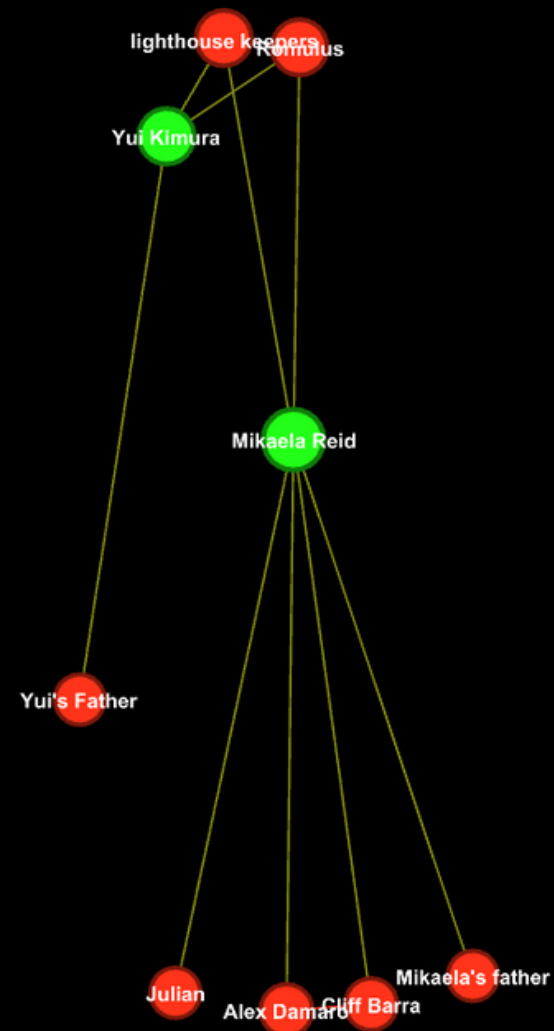
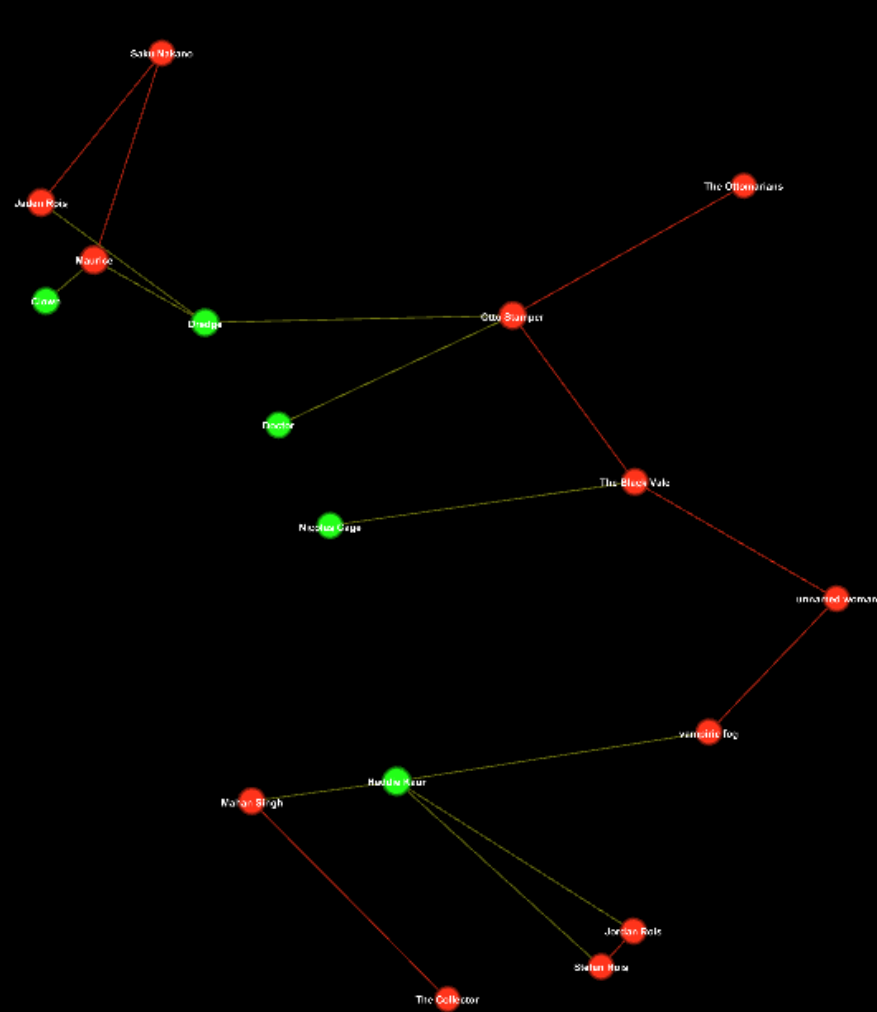
Indicator	Valoare
Nodes	169
Links	248
Density	0.017
Connected Components	3
Isolates	3
Avg. Degree	2.935
Avg. Path Length	2.648
Diameter	6
Clustering Coefficient	0.5

Comunități

Modularity=0,584

Comunități=27



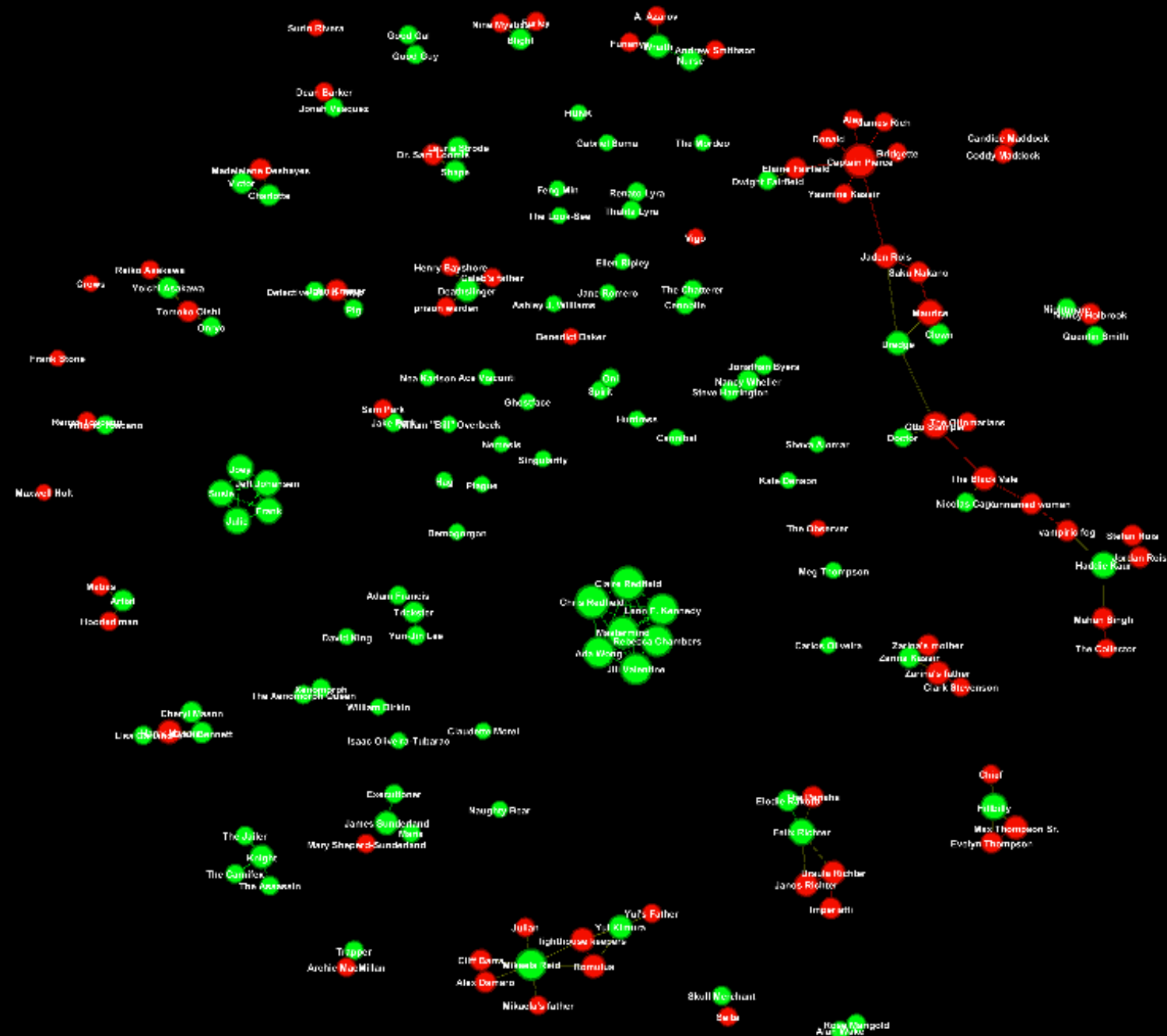


Actorul Cheie-The Entity

Actorul cheie este Entitatea, care leagă mai mult de jumătate de rețea.

	valoare
indicator	The Entity
Average Degree	108
Betweenness Centrality	13055.93
Eigenvector Centrality	1.0
Closeness Centrality	0.735

Analiza ecosistemului

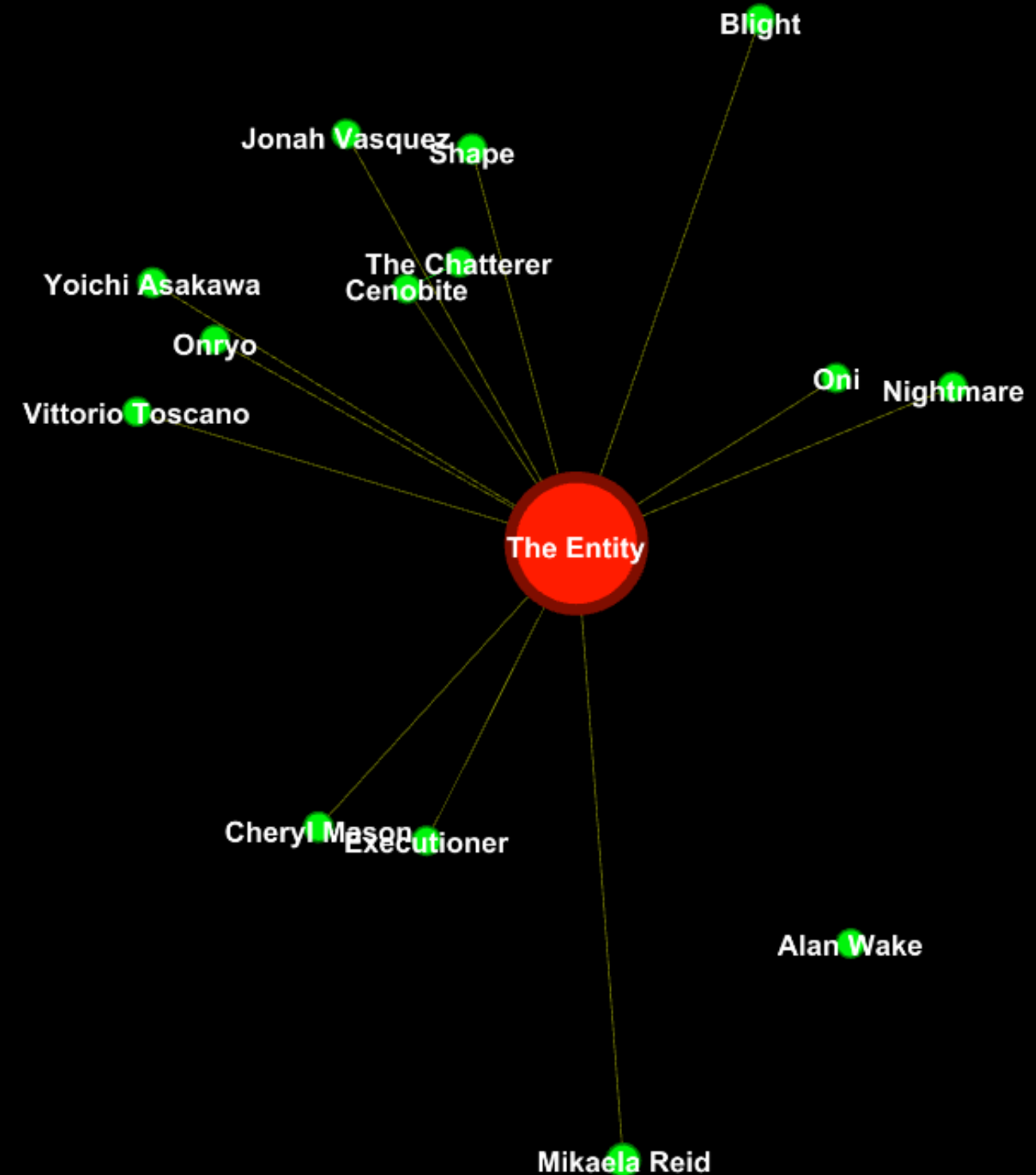


Rețeaua personajelor fără Entitate

Punctul forte al acestei rețele este Entitatea, însă este totodată și cel mai vulnerabil, deoarece stă la baza a mai mult de 50% din ecosistem. Astfel, dacă Entitatea ar dispărea, rețeaua ar fi mult mai fragmentată. În ciuda acestui rol în rețea, Entitatea este personajul negativ al lore-ului Dead By Daylight. Asta înseamnă că dispariția ei ar readuce la normalitate viețile personajelor implicate și acest ecosistem nu ar mai avea nicio semnificație. Scopul este, deci, micșorarea și chiar anihilarea actorului cheie și ecosistemului său toxic.

A doua parte a procesului de colectare a datelor a fost consultarea cu comunitatea Dead By Daylight pe Reddit pentru a identifica, în lore, personajele care dacă ar forma o echipă ar avea șanse reale de a elimina Entitatea, acestea fiind: The Cenobite, The Chatterer, Shape, Jonah Vasquez, Onryo, Yoichi Asakawa, Vittorio Toscano, Cheryl Mason, The Executioner, Mikaela Reid, Alan Wake, Nightmare, Oni, Blight.

Vizualizarea rețelei acestor personaje arată că mai devreme sau mai târziu, rolul de actor-cheie se va întoarce împotriva Entității, deoarece ea facilitează crearea unor relații între personaje, ceea ce înseamnă că mai devreme sau mai târziu toate conexiunile de care această rețea are nevoie se vor forma. Cu toate acestea, o soluție mai eficientă este adăugarea altor personaje conectoare în poveste.



A dark, atmospheric scene from a video game. In the center, a character wearing a long, tattered, brown coat and a hooded mask stands in a room. The room appears to be a medical or laboratory setting, with several metal frames and equipment visible. The floor is covered in debris, including wooden planks and metal fragments. The lighting is dim, with some red lights visible in the background, creating a somber and mysterious mood.

Muțumim!

*Nu deținem niciuna din imaginile folosite pentru acest proiect.