

MEDIA DIGITALA
ANUL 1



BERTEANU BRIANA
PAUN ROXANA
SCULIAN VICTOR
VULC MARIAN

DEFINIREA PROBLEMEI

Pentru realizarea acestui proiect am ales să analizăm interacțiunile dintre personaje în cadrul jocului Valorant. Am ales să studiem aceste interacțiuni deoarece am considerat că ar putea duce la o rețea destul de interesantă. Nodurile acestei rețele sunt reprezentate de agenții din joc (Sage, Reyna, Skye, Jett, etc.), ele fiind conectate prin intermediul interacțiunilor individuale. Această analiză oferă o cunoaștere mai bună a agenților din Valorant. De asemenea, această analiză ne arată, pe lângă interacțiunile agenților, o clasificare a acestora împărțită pe gender, class și role. • Gender: F, M. • Class: Radiant, Human, Tech User, Cybernetic. • Role: Duelist, Controller, Initiator, Sentinel
Datele au fost extrase de către noi, manual, prin intermediul site-ului Valorant Lore Wiki unde se găsesc multe informații în legătură cu jocul, agenții săi și lore-ul în sine.



CARACTERIZAREA STRUCTURII RETELEI



Densitate

Graficul acestei rețele are o densitate de 0.339, adică 34%. Acest lucru ne indică intensitatea interacțiunilor dintre agenți. Interacțiunile variază de la relații și conversații între agenți, până la gender, class și role.

Fragmentare

În acest grafic, fragmentarea are valoarea de 1. Nodurile sunt interconectate în aceeași rețea, existând o singură componentă. Average Degree Această valoare ne arată numărul mediu de interacțiuni per nod: 6.45 – ținând cont că în această rețea există 20 de noduri.

Degree arată de fapt mărimea nodurilor în funcție de conexiuni – nodul este mai mare în funcție de numărul de interacțiuni cu ceilalți agenți.

Din această rețea putem observa că Reyna are cele mai multe interacțiuni în cadrul jocului cu ceilalți agenți(13 interacțiuni), fiind astfel cel mai influent agent din rețea.



INDICATOR	VALOARE
AVERAGE DEGREE	6,45
GRAPH DENSITY	0,339
MODULARITY	0,142
NUMBER OF COMMUNITIES	4
CONNECTED COMPONENTS	1

IDENTIFICAREA COMUNITATILOR DE RETEA

Modularitate și număr de comunități

Măsoară puterea divizării unei rețele în module (grupuri, comunități), acesta având valoarea de 0,147, având 4 comunități. Acest lucru ne arată că rețeaua este slab divizată.

Prin analiza acestor date, putem concluziona că acest ecosistem este unul concentrat deoarece fiecare nod este puternic legat de celelalte: fiecare personaj se leagă de celelalte fie prin class, gender, role sau interactions.

Putem observa care este agentul cu cele mai puternice noduri, urmărind numărul de legături al fiecărui agent, luând în calcul categoriile din care face parte. Punctele forte ale acestei rețele sunt interacțiunile agenților în conformitate cu lore-ul. Cei care au cele mai multe legături cu restul agenților și cea mai mare importanță și popularitate în joc.



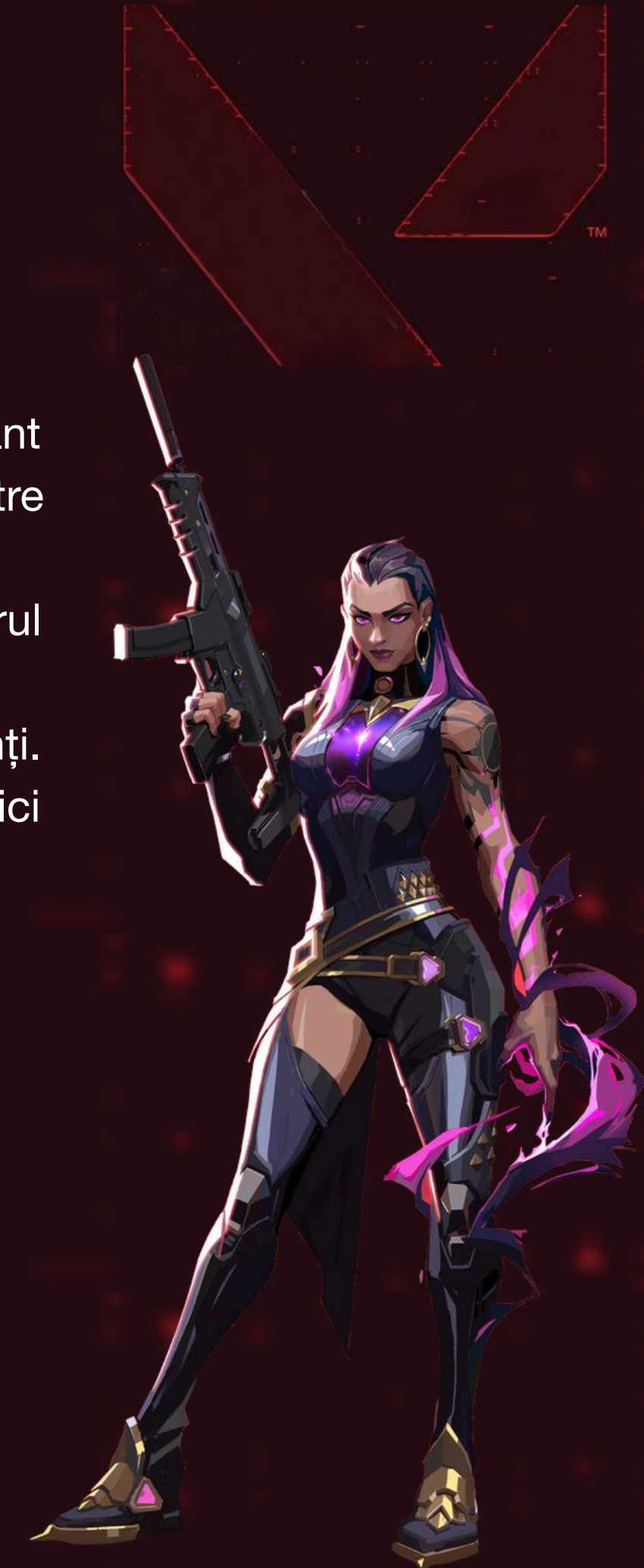
INTERPRETAREA REZULTATELOR

O analiză a rețelei este importantă pentru o mai bună înțelegere a unui ecosistem, în cazul jocului Valorant această analiză ne ajută să vizualizăm și să înțelegem mai bine cum se desfășoară interacțiunile dintre personaje și cum sunt conectate acestea prin alte criterii.

Personajul lider al rețelei noastre este Reyna, având cele mai multe interacțiuni cu ceilalți agenți în cadrul rețelei noastre. Aceasta este urmată de Viper și Sage având câte 12 interacțiuni fiecare cu ceilalți agenți.

Așadar, agenții care se află în centrul rețelei și au nodurile cele mai mari, reprezintă cei mai influenți agenți.

Altfel spus, agenții de la periferia rețelei sunt cei care au cele mai puține interacțiuni cu restul agenților. Aici îi putem da ca exemplu pe: Harbor, Fade(5 interacțiuni) și Astra(7 interacțiuni).



VA MULTUMIM
PENTRU ATENTIE!

