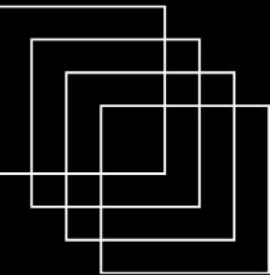
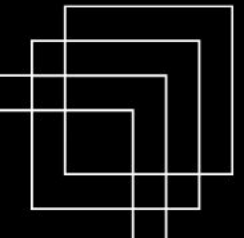


NETWORK VISUALIZATION

GOD OF WAR

Universitatea de Vest din Timișoara
Facultatea de Științe Politice, Filosofie și Științe ale Comunicării

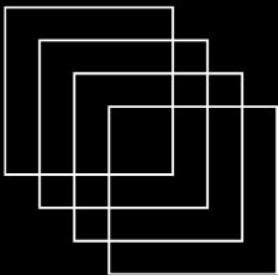
Proiect realizat de:
Adrian Jitian II Casian Nicola II Ezechel Ienea
Media Digitală, anul I





CUVÂNT ÎNAINTE

Acest proiect ne-a purtat prin înzăpezitele păduri ale Midgard-ului pline de războinici vikingi care nu-și găsesc liniștea în viața de apoi și de lupi înfometăți, pe apele liniștite ale Lacului Celor Nouă și ale sale plaje bogate în trol și spirite în căutare de ajutor, față în față cu faimoasele luptătoare valkyries în căutare de oponent demn, înspre lumina Alfheim-ului păzită de egoiștii elfi întunecați, în adâncurile înghețate, lipsite de viață și speranță ale Helheim-ului, prin labirintul interminabil din Niflheim, testele țărâmului Musphelheim și într-un final ajungând să cucerim cel mai înalt vârf, în Jotunheim.

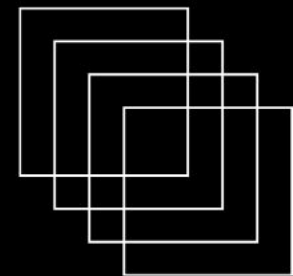


ANALIZA REȚELEI:

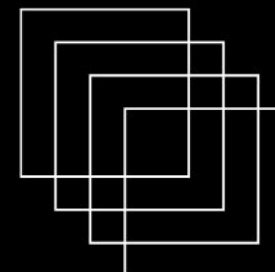
Această analiză este importantă deoarece ne poate arăta rețeaua socială din jocul video "God of War" și putem vedea astfel care personaje interacționează cel mai mult unele cu altele.

Datele au fost colectate manual cu ajutorul video-urilor realizate de canalul de YouTube "AllTheShinies", membrii echipei urmărind și notând fiecare interacțiune dintre personaje.

- Tip rețea: directed
- Nodes: 46 (reprezintă numărul de personaje din rețea)
- Edges: 161 (reprezintă numărul de interacțiuni)



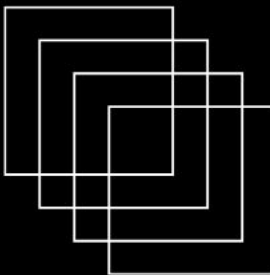
Connected Components	1	fiecare personaj este conectat cu un alt personaj prin cel puțin o interacțiune, așadar nu există personaje izolate în această rețea.
Average Degree	3,5	un personaj din jocul video "God of War" interacționează în medie cu alte 3 personaje
AVG clusterig coefficient	0,861 (86%)	procentul personajelor care au legături strânse între ele
AVG path length	1,946	este nevoie de un personaj cheie pentru a ajunge de la orice caracter la altul



Personajele cu cele mai multe interacțiuni

Personaj	Nr. Interacțiuni
Atreus	1775
Kratos	1302
Mimir	817
Freya	237
Brok	184

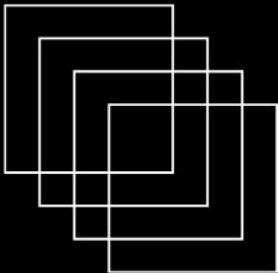
- În tabelul prezentat putem observa un TOP 5 al celor mai influente personaje din joc.
- Ne așteptam ca primele locuri să fie ocupate de **Atreus**, **Kratos** și **Mimir** , dar surpriza a venit din partea lui **Freya** (fiind caracter secundar) și **Brok** (drept caracter de suport), aceștia ocupând locurile 4, respectiv 5.



NODURILE CHEIE ÎN REȚEA

În rețeaua analizată, nodurile cheie sunt reprezentate de **Kratos**, **Atreus** și **Mimir**. Aceste trei personaje au cele mai multe interacțiuni și leagă toate caracterele între ele.

Avantajul acestei rețele este faptul că nu există personaje complet izolate, excepțiile fiind trei dintre acestea (**Fafnir**, **Atena** și **Otr**) care au o singură interacțiune.



VĂ MULȚUMIM

