

ANALIZA RETELEI DE PERSONAJE

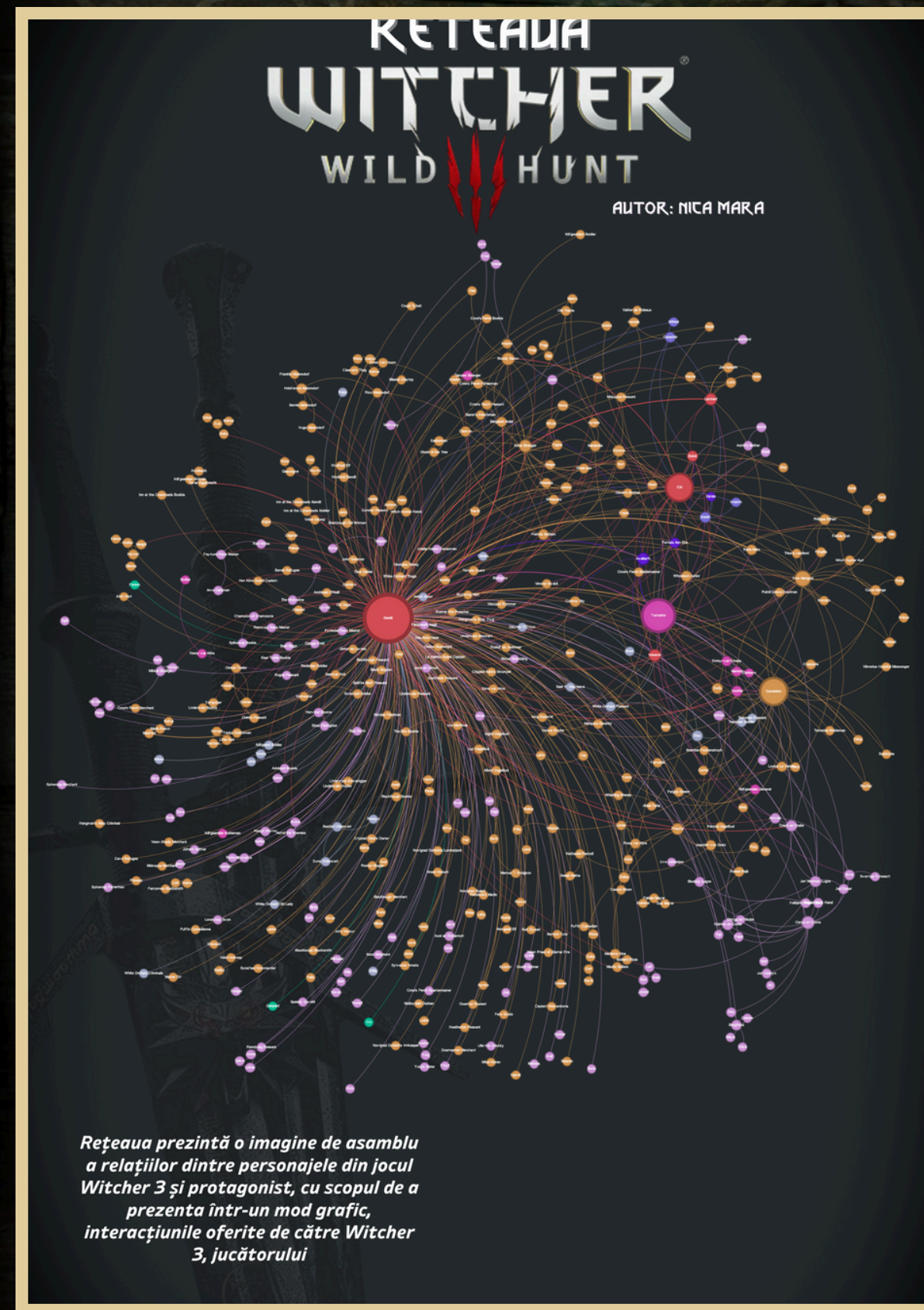
THE WITCHER[®] WILD HUNT

Profesor coordonator: dr. Silvia Ioana Fierăscu
Universitatea de Vest Timișoara
Facultatea de Științe ale Guvernării și Comunicării
Media Digitală, Anul I

PROIECT FACUT DE:
NICA MARA



Rețeaua prezintă o imagine de ansamblu a relațiilor dintre personajele din jocul Witcher 3 și protagonist, cu scopul de a prezenta într-un mod grafic, interacțiunile oferite de către Witcher 3, jucătorului



ANALIZA RETELEI



456 NODURI
707 MUCHII

Ce sunt nodurile si conexiunile

Noduri: Personajele
cu care se poate
interactiona



Conexiuni:

Interactiunea verbala
dintre personaje si
natura acesteia

Despre ce tip de retea vorbim

Rețeaua: bipartite, undirected, weighted,
SAU

În termeni uzuali, membrii rețelei sunt
interconectați, având diferite grade de
interacțiune iar aceste relații se pot
schimba.

DENSITATE: 0.008

DENSITATEA UNEI RETELE ESTE
CALCULATA PE O SCARA DE LA
0 LA 1.

IN RETEAUA PREZENTATA,
DENSITATEA ESTE FOARTE
SCAZUTA, DAND DENOTA
TENDINTA PERSONAJELOR DE A
NU COMUNICA INTRE ELE.

MODULARITY: 0.425

ACEST COEFICIENT SE CALCULEAZA
INTRE -1 SI 1.

REZULTATUL INDICA O COMUNITATE
GRUPATA MODERAT. ACEASTA
AFLANDU-SE FIX LA MIJLOCUL ACESTEI
SCARI.

CLUSTERING: 0.627

ACESTA SE CALCULEAZA PE O
SCARA DE LA 0 LA 1, CU CAT
NUMARUL ESTE MAI APROPIAT DE 1,
CU ATAT RETEAUA ESTE MAI UNITA
SI SE CREAZA MAI MULTE GRUPURI
INTRE EI. IN CAZUL DE FATA,
COEFICIENTUL ESTE EGAL CU 0,62
CEEAE CE DENOTA O RETEA DESTUL
DE BINE INTERCONECTATA.

NO. OF COMPONENTS: 1

ACEASTA INDICA NUMARUL DE GRUPURI
FARA ELEMENTE IN COMUN AFLATE IN
RETEA. IN GRAFICUL NOSTRU, ACEST
NUMAR DE 1 INDICA FAPTUL CA EXISTA UN
SINGUR GRUP.

GIANT COMPONENT:

IN ACEASTA RETEA NU EXISTA
NICIUN NOD, CARACTER IZOLAT.
ACEASTA INSEAMNA FAPTUL CA
DESI EXISTA MAI MULTE
COMUNITATI, CEL PUTIN UNUL
DINTRE PERSONAJE DIN
COMUNITATEA A ESTE
CONECTAT CU ALTUL DIN
COMUNITATEA B, C SAU POATE
CHIAI D.

AVERAGE DEGREE: 3.437

IN MEDIE, FIECARE PERSONAJ DISCUTA CU
ALTE 3-4 CARACTERE PE PARCURSUL
JOCULUI. SINGURUL CARE SE RUPE
EXPONENTIAL DE LA ACEASTA REGULA ESTE
GERALT CU UN NUMAR DE 373 DE
INTERACTIUNI.

NUMBER OF COMMUNITIES:

AU PUTUT FI GASITE UN TOTAL DE
40 DE COMUNITATI, IAR DUPA
GRAFICUL DE SIZE DISTRIBUTION,
PUTEM ANALIZA FAPTUL CA DIN
NUMARUL TOTAL DE
COMUNITATI, DOAR 7 TREC DE
PRAGUL DE 6+ INTERACTIUNI.



15

Geralt of Rivia
373 de conexiuni

x1

This card features Geralt of Rivia, a white-haired man in dark armor. It has a large '15' in a sunburst icon in the top left and a yellow circle with a sword icon on the left side.



15

Cirilla Fiona Elen
33 de conexiuni

x1

This card features Cirilla Fiona Elen, a young woman with blonde hair and a green headband. It has a large '15' in a sunburst icon in the top left and a yellow circle with a sword icon on the left side.



7

Triss Merigold
26 de conexiuni

x1

This card features Triss Merigold, a woman with red hair in a blue and white striped dress. It has a large '7' in a sunburst icon in the top left and a yellow circle with a sword icon on the left side.



7

Yennefer
25 de conexiuni

x1

This card features Yennefer, a woman with dark hair in a dark dress. It has a large '7' in a sunburst icon in the top left, a yellow circle with a sword icon, and a white circle with a cross icon on the left side.



2

Dandelion
21 de conexiuni

x1

This card features Dandelion, a man with dark hair playing a lute. It has a large '2' in a sunburst icon in the top left, a yellow circle with a sword icon, and a white circle with a mountain icon on the left side.

Cele mai populare personaje
Bazat pe numarul total de conexiuni pe
care le au

Personaje conectoare

Importanta
personajelor bazat pe
mentinerea relatiilor
in ecosistem

Tabla se citeste de la stanga la
dreapta, de sus in jos



Geralt of Rivia

x1



Cirilla Fiona Elen
Riannon

x1



Triss Merigold

x1



Yennefer of
Vengerberg

x1



Dandelion

x1



Cerys

x1



Bloody Baron

x1



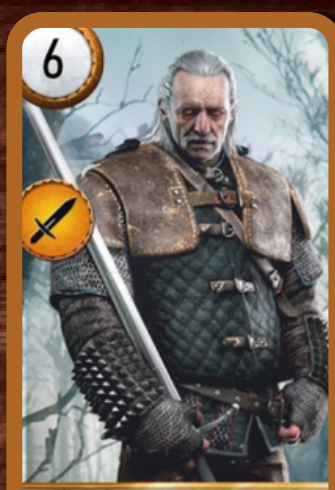
Anna
Strenger

x1



Sigismund
Dijkstra

x1



Vesemir

x1





#1 Geralt of Rivia



#2 Ciri



#3 Bergthora



#4 Bolko

Cele mai influente
personaje

Cât de mult un nod
(personaj) face legătura
între alte noduri.



#5 Triss Merigold

POPULAR (DEGREE CENTRALITY)	INFLUENTIAL (BETWEENNESS CENTRALITY)	CONNECTOR (PAGERANK)
Geralt - 373	Geralt - 0.9756	Geralt - 0.225
Ciri - 33	Ciri - 0.0184	Ciri - 0.015
Triss Merigold - 26	Bergthora - 0.0131	Triss Merigold - 0.012
Yennefer - 25	Bolko - 0.0130	Yennefer - 0.0114
Dandelion - 21	Triss Merigold - 0.01301	Dandelion - 0.0104
Bloody Baron - 14	Dandelion - 0.1053	Cerys an Craite - 0.0072
Cerys an Craite - 14	Cerys an Craite - 0.0102	Bloody Baron - 0.00709
Anna Strenger - 13	Bloody Baron - 0.00906	Anna Strenger - 0.0062
Vesemir - 12	Elsa - 0.0087	Dijkstra - 0.0055



Retelele Regiunilor

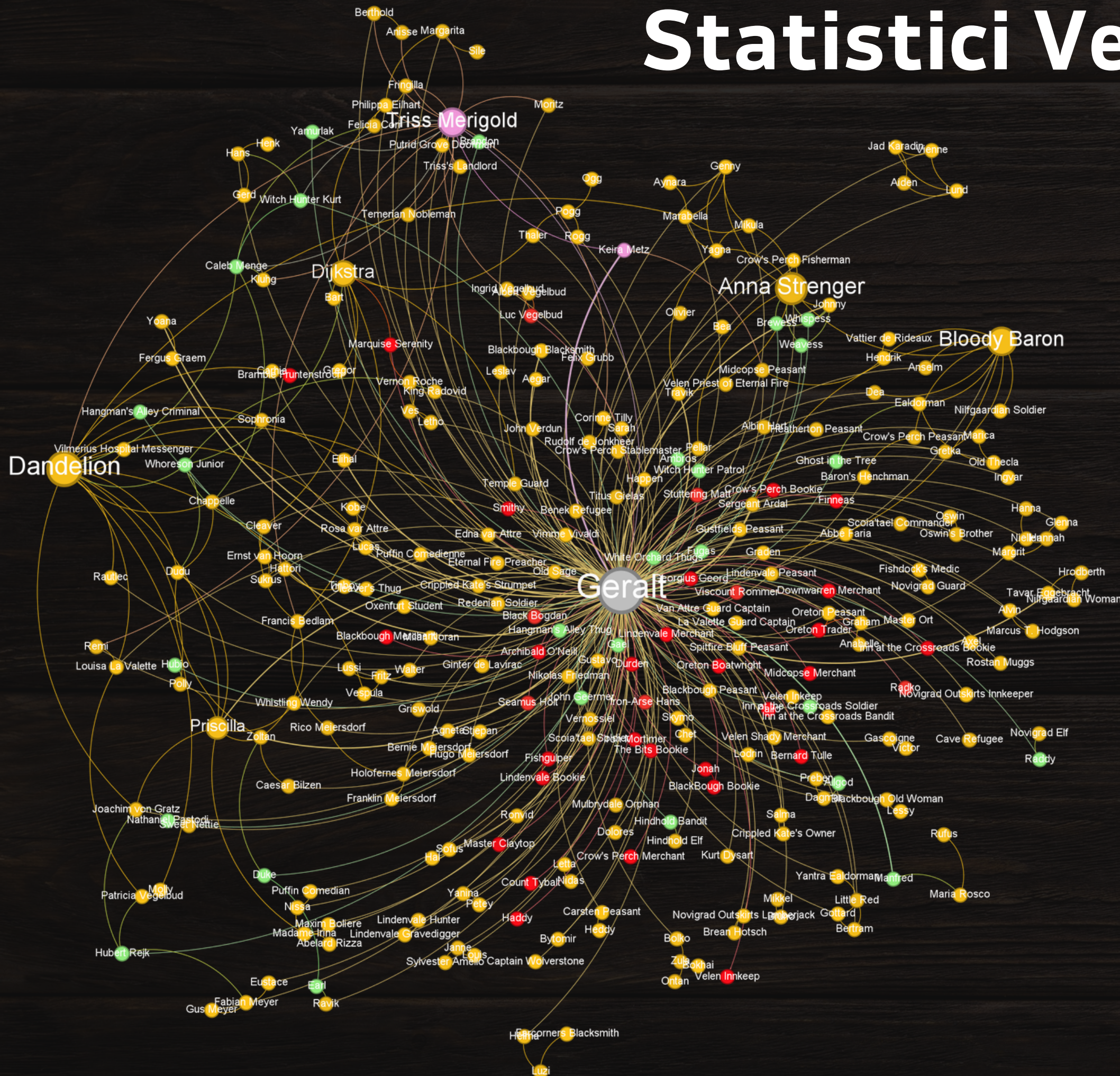
Statistici Velen

Average Degree: 3.211

Clustering: 0.635

Densitate: 0.011

Modularity: 0.383



Cum citim acest grafic?

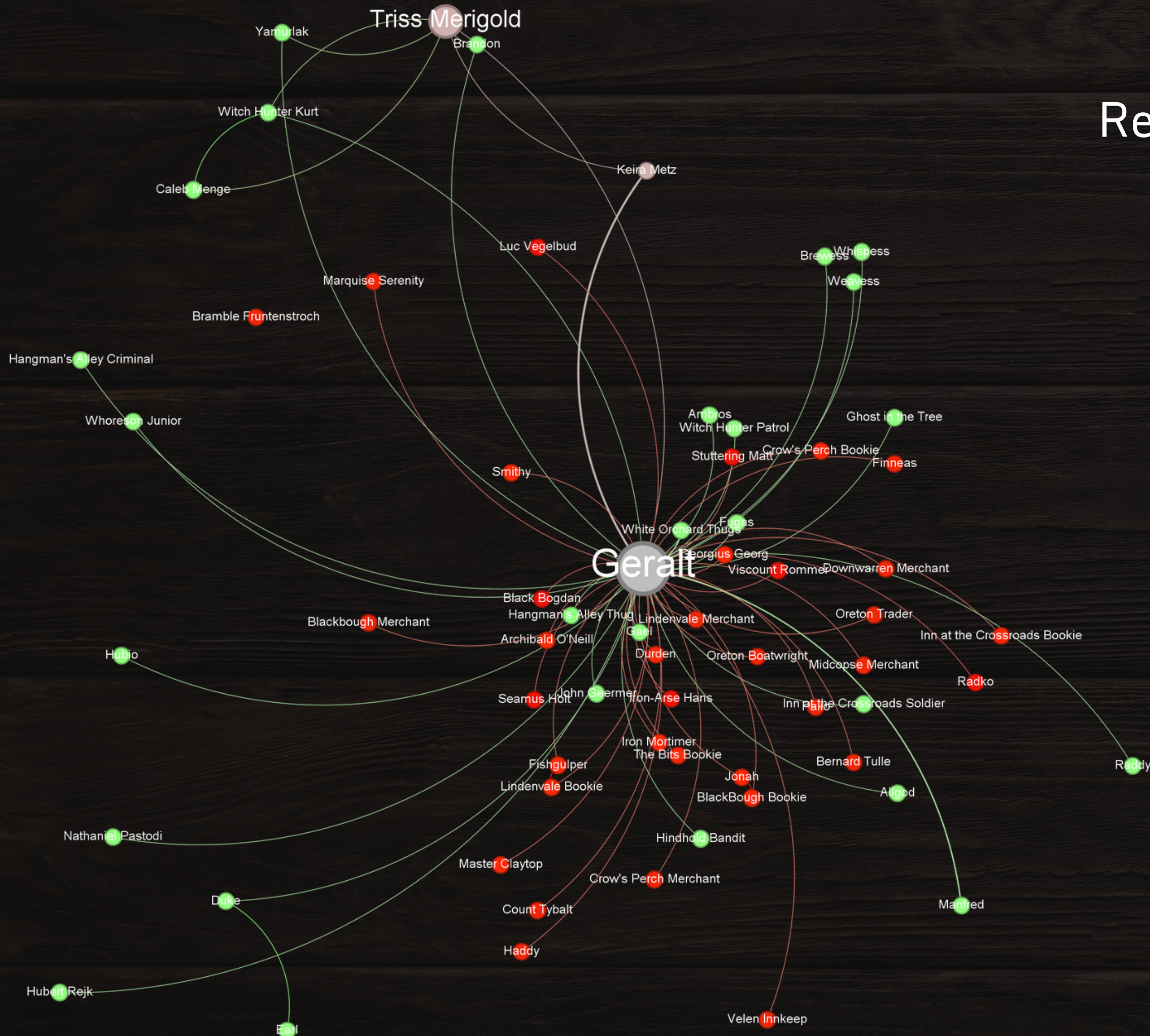
Regiunea din Velen este sectionata in 3 categorii pe baza modului de contact pe care il are jucatorul cu personajele din regiune.

Predominant se observa culoarea **galben**, 77.51% folosita pentru a identifica retelele create prin parcurgerea misiunilor principale si secundare. Acestea includ persoanele prin care se primeste misiunea, posibile victime si alte personaje intalnite pe parcurs

Regiunea Velen fara misiunilor principale si secundare.

Se propune scenariul in care
nu exista misiuni in regiunea
Velen.

Graficul prezinta lista
posibilelor interactiuni pe
care jucatorul le poate face,
acestea alcatuindu-se din
antagonisti si minigames



Statistici Skellige

Similar cu regiunea precedenta, retea din Skellige este sectionata in 3 tipuri de contact diferite.

Average Degree: 2.762

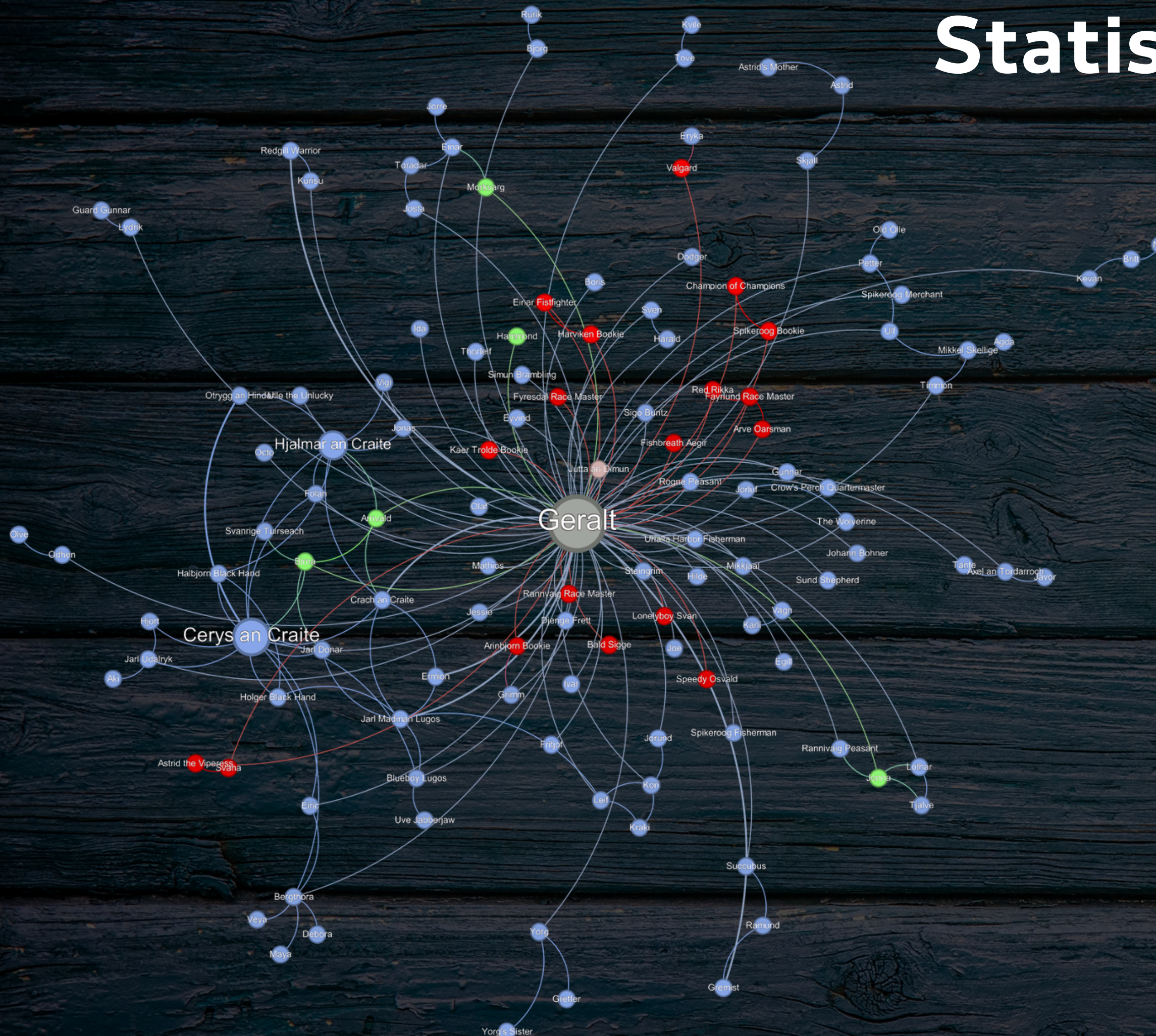
Clustering: 0.571

Densitate: 0.022

Modularity: 0.406

Retelele create prin parcurgerea misiunilor principale si secundare sunt prezentate in culoarea **albastru** in proportie de 80.16%

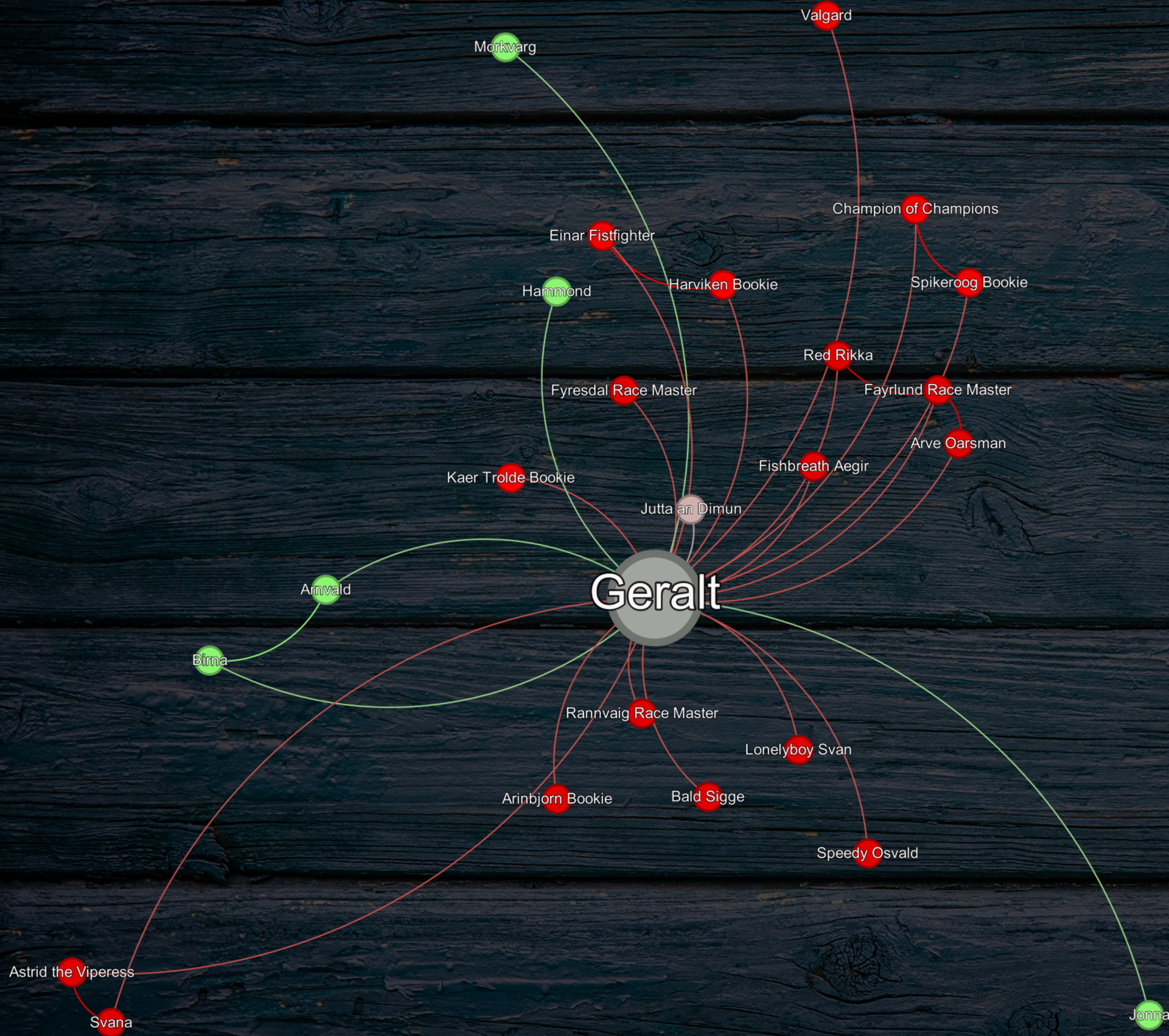
Acestea includ persoanele prin care se primește misiunea, posibile victime și alte personaje întâlnite pe parcurs



Regiunea Skellige fara misiunilor principale si secundare.

Initial, reseaua Skellige detinea un total de 126 de noduri si 175 de muchii.
Dupa stergerea retelelor create de catre misiuni, graful regiunii Skellige ajunge la un total de 25 de noduri si 30 de muchii.

Astfel, ajungem la concluzia ca majoritar, Geralt interactioneaza cu lumea din jurul lui facandu-si job-ul.



Reteaua personajelor care ofera misiuni



Reteaua prezentata contine toate interactiunile pe care personajele le au intre ele pe plan profesional.

Aceasta contine un total de 312 muchii si 272 noduri.

Ce invatam din comparatia retelei principale cu aceasta?

Reteaua **work related** contine un total de 312 muchii si 272 noduri, iar retea principală are 784 de muchii si 458.

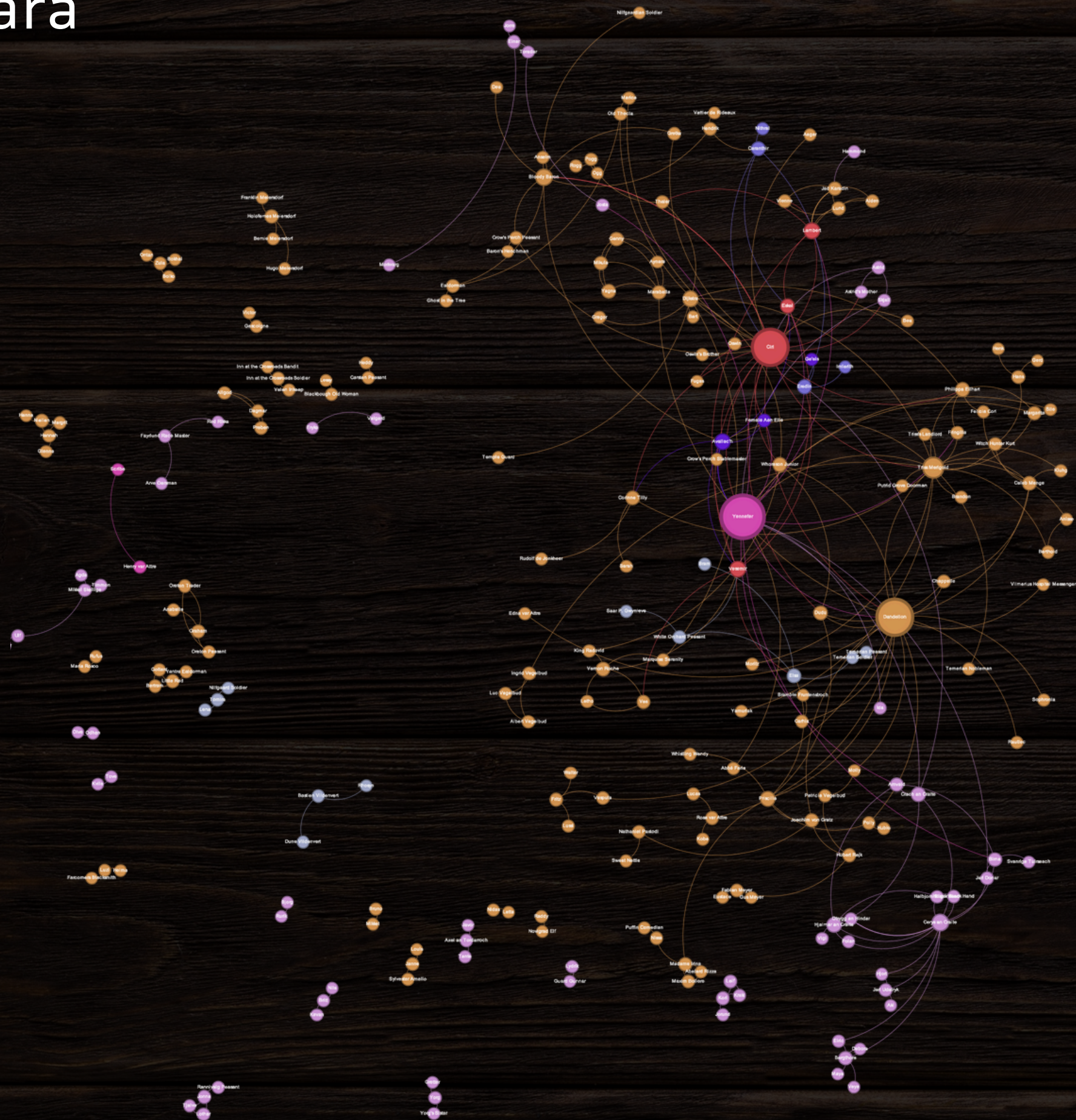
Putem astfel deduce ca aproape **jumatate** din totalitatea interactiunilor din Witcher 3, sunt unele pe **plan profesional**.

Acest lucru se poate transpune si in viata de zi cu zi, in sensul ca, un om ce are un job ce necesita o constanta interactiune cu persoane diferite, va avea o **retea mult mai dezvoltata**

Ce invatam din comparatia retelei principale cu aceasta?

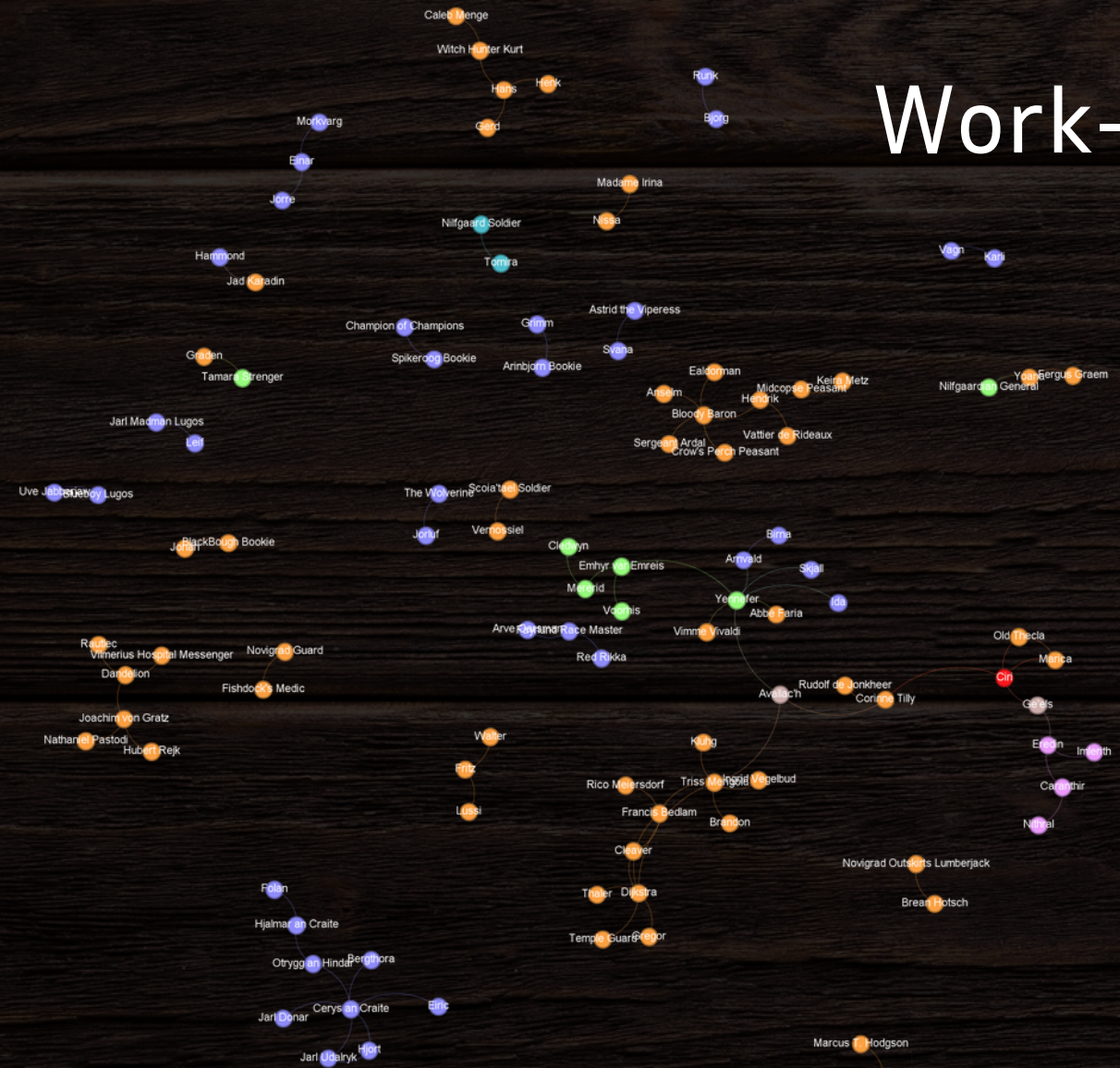
De asemenea, putem constata faptul ca **mai mult de jumătate** din totalitatea personajelor, sunt descoperite prin intermediul misiunilor. Natura personalitatii lui Geralt este usor observabila, acesta axandu-se pe job-ul sau si pe goal-ul personal.

Reteaua principala fara Geralt



Retele fara Gerlat

Work-related



Velen



Skellige

Puncte Forte si Vulnerabilitati

Geralt este atat **punct forte** cat si o **vulnerabilitate** a acestei retea.

El alcatuie aproape 50% din totalul interactiunilor posibile, facand lipsa acestuia foarte usor vizibila

De asemenea, el **tine strans legat** intreaga retea, facand posibila tranzitia de la un colt al retelei la altul, datorita lui **neexistant personaje izolate**.

In ciuda implicatiei majore a lui Geralt, se pot nota o serie de **comunitati create de alte personaje**, in care acestea sunt actorul cheie.

Jocul, insa are locul in timpul unui razboi ce **a fragmentat** si mai mult comunitatile, acestea preferand sa ramana **cat mai mici posibile**. Personajele la care nu se aplica aceasta regula sunt cele cu statut ridicat.

Putem relata cu aceste informatii?

Lumea Witcher 3 incearca pe cat posibil sa fie realista, sperand ca jucatorul sa poata relata cu aceasta, pierdandu-se astfel in ea.

Acest joc portretizeaza viata la sat intr-un mod **organic** si **usor de inteles**. Satenii sunt inchisi in ei si vorbesc cu straini doar in cazul in care au nevoie de serviciile acestora.

Tot ce se intampla in Witcher se simte ca o tranzactie. De la aceasta regula se opun actorii cheie ai acestei retea. Motivul principal pentru acestea, este statutul lor ridicat. Cu cat personajul este mai **important**, cu atat este mai **cautat**.

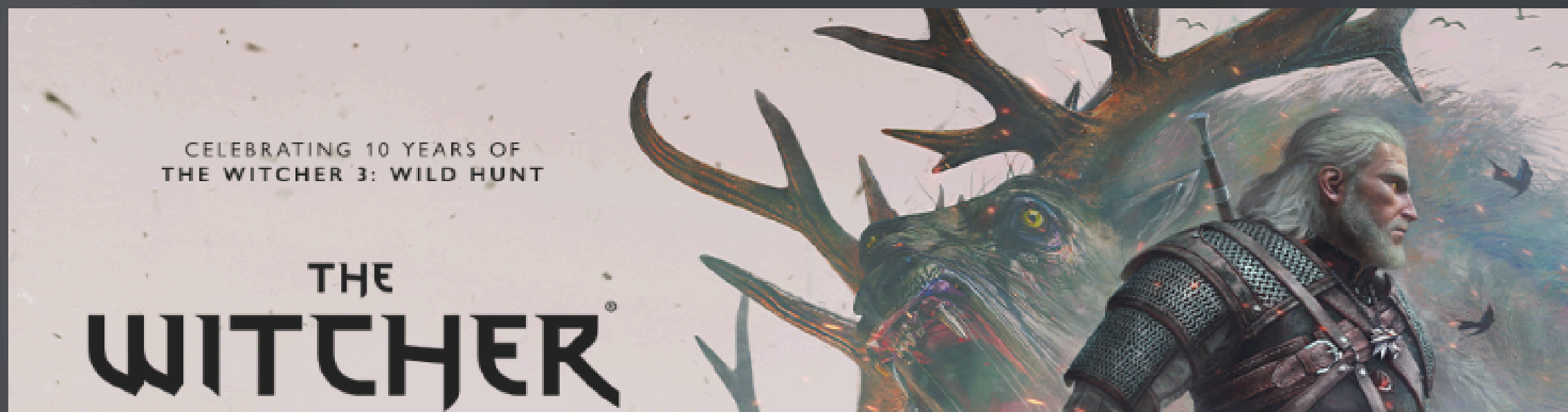
Toate relatiile prezentate sunt vazute din ochii lui Geralt ceea ce aduce un sentiment de **realitate**. Precum noi cunoastem retea pe care o formam, nu putem stii sigur retea celui de aproape. Exact cum in retea Witcher 3, se afla mul mai multe interactiuni **ascunse in spatele cortinei**.



Patch notes! Cum putem imbunatati reteaua?

Problema cea mai mare intampinata sunt nodurile fara niciun alt conector in afara de Geralt.

Aceasta ar putea fi rezolvata prin a implica un alt personaj (preferabil un Witcher) in majoritatea interactiunilor. Schimbarea ar putea de asemenea ajuta impotriva scenariului teoretic in care Geralt nu ar mai exista. Deoarece cu disparitia sa, aproximativ 30% din relatii ar fi izolate



A close-up, cinematic shot of Geralt of Rivia from The Witcher 3: Wild Hunt. He is shown from the chest up, looking directly at the camera with a serious, slightly weary expression. His long, white hair is tied back, and he has a small, bloody wound on his forehead. He is wearing his signature dark, patterned tunic with brown leather straps and buckles. A sword is visible behind his back, its hilt and part of the blade showing. The background is a blurred forest with bare trees, suggesting a late autumn or winter setting. The lighting is soft and natural, coming from the side.

VA MULTUMESC PENTRU ATENTIE!